



Aggiornamenti software su dispositivi embedded Linux

Luca Ceresoli

luca.ceresoli@bootlin.com

Linux Day 2025, Bergamo

© Copyright 2004-2025, Bootlin.

Creative Commons BY-SA 3.0 license.

Corrections, suggestions, contributions and translations are welcome!





- ▶ Embedded Linux engineer at **Bootlin**
 - Development, consulting and training about **embedded Linux**
 - Open-source focus
- ▶ **Linux kernel** device driver developer
- ▶ Bootloaders, Buildroot and Yocto integration
- ▶ Open-source contributor
- ▶ Living in **Bergamo**, Italy



Contenuti

- ▶ Embedded Linux: un veloce riepilogo
- ▶ Aggiornamenti software su sistemi embedded Linux
- ▶ Strategie di aggiornamento
- ▶ Soluzioni esistenti
- ▶ RAUC
- ▶ Conclusioni

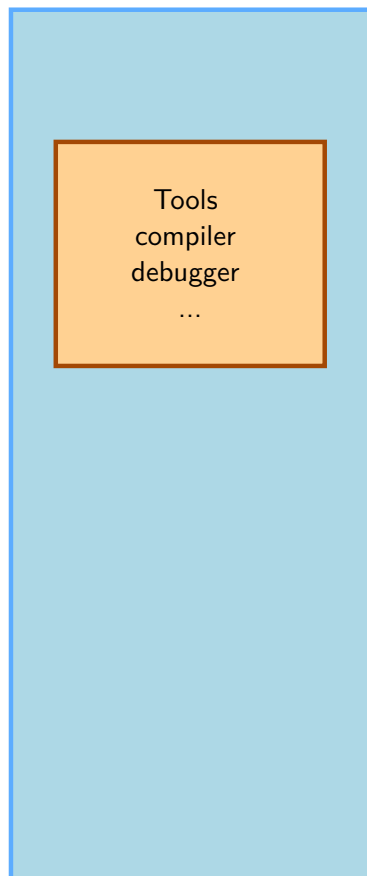


Embedded Linux: un veloce riepilogo

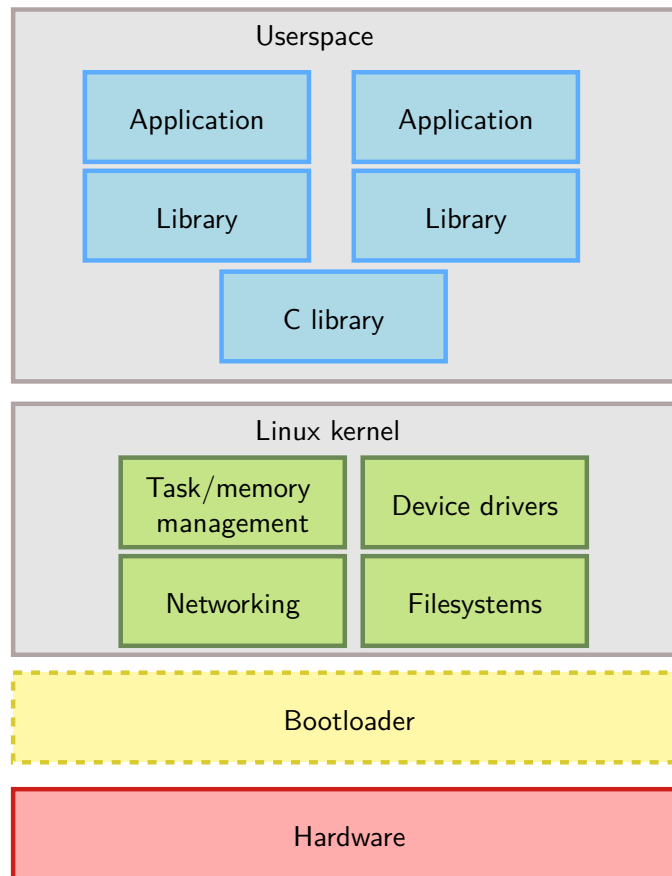


Anatomia di un sistema Linux (embedded)

Development PC (*host*)



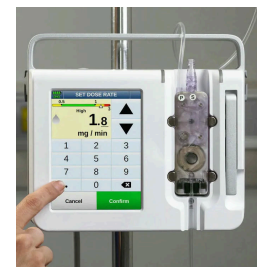
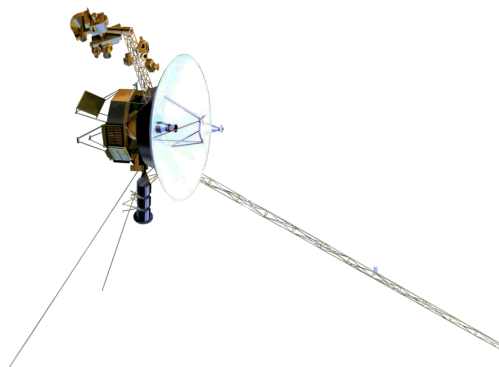
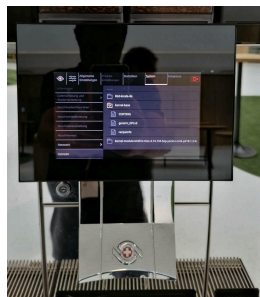
Embedded system (*target*)



The bootloader disappears
after starting the kernel

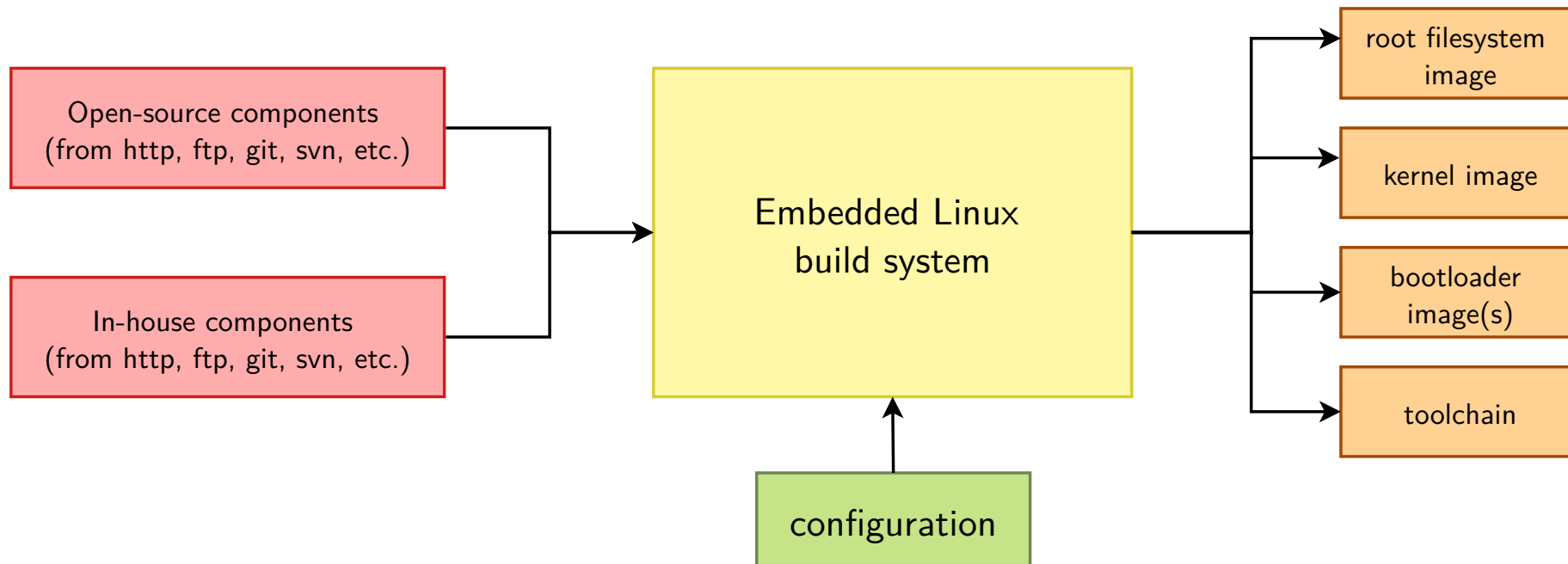


Esempi





Build system





Aggiornamenti software su sistemi embedded Linux



Aggiornamenti software: perché?

- ▶ Correzione vulnerabilità di sicurezza!
- ▶ Correzione di altri bug
- ▶ Aggiunta di nuove funzionalità
- ▶ Miglioramento delle prestazioni



Aggiornamenti software su PC e server

- ▶ Distribuzioni basate su pacchetti
 - Software diviso in *pacchetti* (DPKG, RPM)
 - Sono installati solo i pacchetti richiesti dall'utente
 - I pacchetti vengono scaricati da un repository e poi installati uno ad uno
- ▶ Vantaggio: granularità
 - Vengono aggiornati solo i pacchetti installati
- ▶ Svantaggio: l'aggiornamento non è un'operazione *atomica*
 - Durante l'upgrade il sistema è in uno stato non coerente
 - In caso di spegnimento o reboot durante l'aggiornamento qualche software potrebbe non funzionare correttamente
 - Semplice soluzione manuale: far ripartire l'aggiornamento



Aggiornamenti software su sistemi embedded

- ▶ Peculiarità dei sistemi embedded
 - L'aggiornamento deve essere *affidabile*
 - Funzionalità prefissate
- ▶ Conseguenza: raramente si utilizzano pacchetti come nelle distribuzioni
 - Non è necessario: il set di software installato è prefissato e identico per tutti i prodotti dello stesso modello
 - È rischioso: se l'aggiornamento fallisce, per molti dispositivi è impossibile o impraticabile fare manutenzione
- ▶ Per questo solitamente si usa un **root filesystem monolitico**
 - Tutti i file vengono aggiornati insieme, in un blocco unico
 - Non è possibile usare versioni “miste”
 - Si usano solo combinazioni di versioni testate insieme

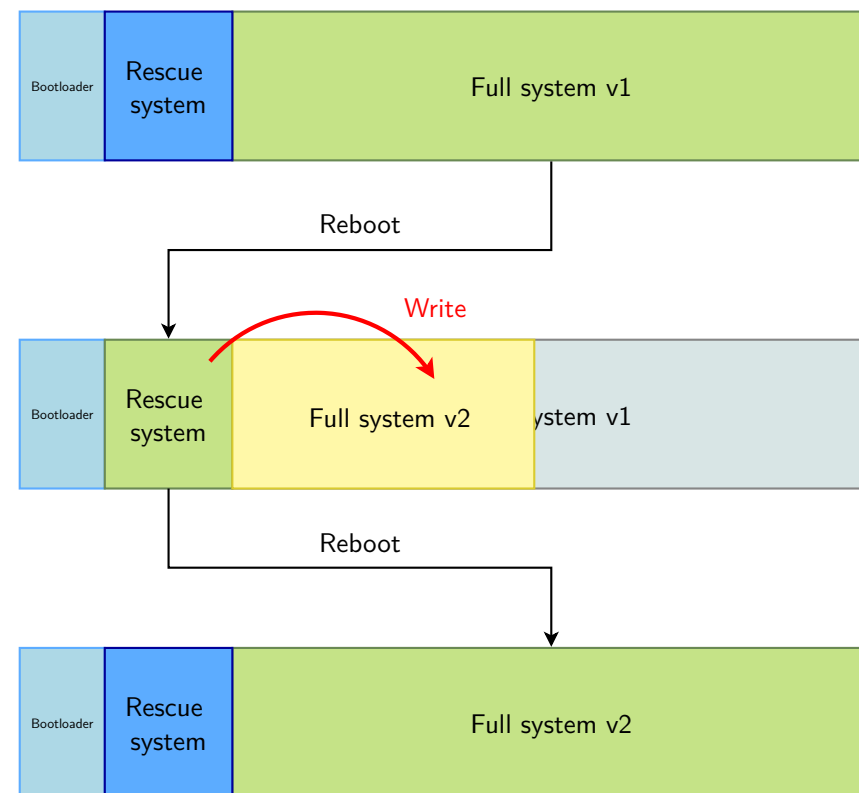


Strategie di aggiornamento



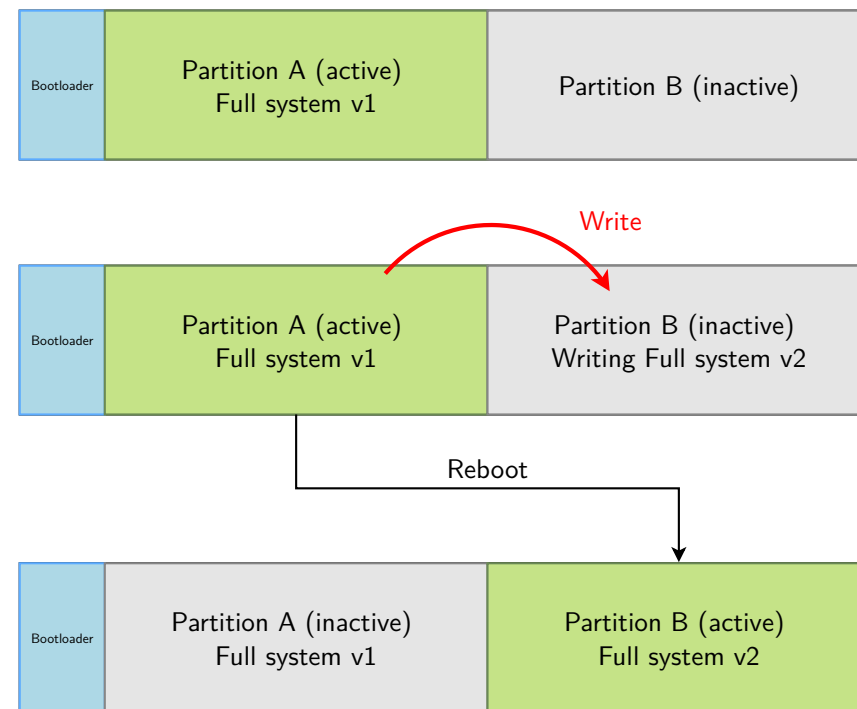
Rescue + Full system

- ▶ Rescue system: piccolo root filesystem sufficiente per fare il boot, scaricare e installare la nuova versione del root filesystem full
- ▶ Pro: più spazio per il rootfs principale
- ▶ Svantaggi:
 - Due sistemi da sviluppare e *testare*
 - Durante l'aggiornamento il sistema non svolge le sue funzioni
 - Se l'aggiornamento si interrompe (es: disconnessione dalla rete) il sistema non le svolgerà finché non sarà possibile far ripartire l'aggiornamento





- ▶ Spazio per due rootfs completi
- ▶ Il sistema attivo scrive la prossima versione nell'altro spazio
- ▶ Vantaggi:
 - Più semplice
 - Un sistema sempre funzionante
 - Possibilità di rollback alla versione precedente se la nuova fallisce i test
 - In una parola: **affidabilità**
- ▶ Svantaggio:
 - Meno spazio per il sistema principale





Delta updates

- ▶ Al rilascio di una versione si calcolano le differenze rispetto alla precedente
- ▶ Vantaggio: meno dati da trasferire
- ▶ Svantaggi:
 - Infrastruttura di build più complessa
 - Solitamente possibile solo il passaggio da una versione alla successiva



Soluzioni da evitare

- ▶ Fai da te
 - Esistono strumenti affidabili e testati che svolgono la maggior parte del lavoro
- ▶ Singolo sistema, aggiornamento svolto dal bootloader
 - Se un aggiornamento fallisce, difficile recuperarlo
 - Il bootloader *dovrebbe* essere semplice



Il ruolo del bootloader

- ▶ Il software che applica gli aggiornamenti è un user space (cioè in uno dei root filesystems)
- ▶ È il bootloader ad avviare l'immagine prescelta
 - Root filesystem rescue oppure sistema completo
 - Root filesystem A oppure B
- ▶ Quindi: user space e bootloader devono comunicare
 - Non a runtime (il bootloader sparisce dopo aver avviato il sistema operativo)
 - Area dati dedicata
 - Environment di U-Boot
 - Infrastruttura bootchooser di Barebox
- ▶ Informazioni da scambiare:
 - Partizione attualmente attiva
 - Per sistemi A/B: boot counter
 - Boot selftest: se tutto OK la partizione viene considerata “good”
 - Dopo N boot non-good del nuovo sistema → rollback all'altra partizione



Provenienza dell'aggiornamento

- ▶ Download (“OTA” = Over the air)
- ▶ Storage locale (USB drive, SD card...)



Soluzioni esistenti



Soluzioni esistenti

▶ Le più diffuse

- SWUpdate
- RAUC
- Mender

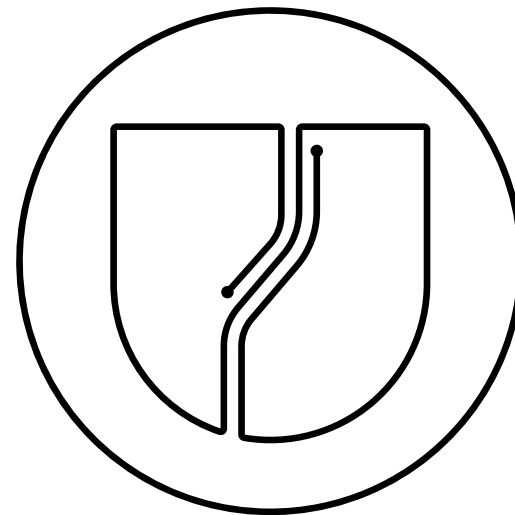
▶ Feature comuni

- Verifica integrità
- Signing
- A/B updates
- Rollback



SWUpdate

- ▶ Software molto compatto e leggero
- ▶ Estensibile con Lua
- ▶ Interfaccia web incorporata
- ▶ File `.swu` contenente
 - Manifest (versione, compatibilità hardware, descrizione dei componenti inclusi)
 - Firma crittografica (opzionale)
 - Immagini da scrivere
 - Anche per più device (per update da USB, SD etc)
 - Script di “glue logic” (pre/post update, partition handlers...)
- ▶ <https://sbabic.github.io/swupdate>
- ▶ Open source, licenza GPLv2





- ▶ Software compatto ma ricco di funzionalità
- ▶ Focus su:
 - affidabilità
 - sicurezza (signing e crittografia)
 - ottimizzazione di download e tempi di aggiornamento
- ▶ File `.raucb` (*bundle*)
 - Non sono necessari script di glue logic
- ▶ <https://rauc.readthedocs.io>
- ▶ Open source, licenza LGPLv2.1





- ▶ Open source, licenza Apache 2.0
 - Supporta aggiornamenti A/B
- ▶ Oppure licenza commerciale
 - Con delta updates, altre feature, supporto etc
- ▶ Include una implementazione del software server





RAUC



Manifest file

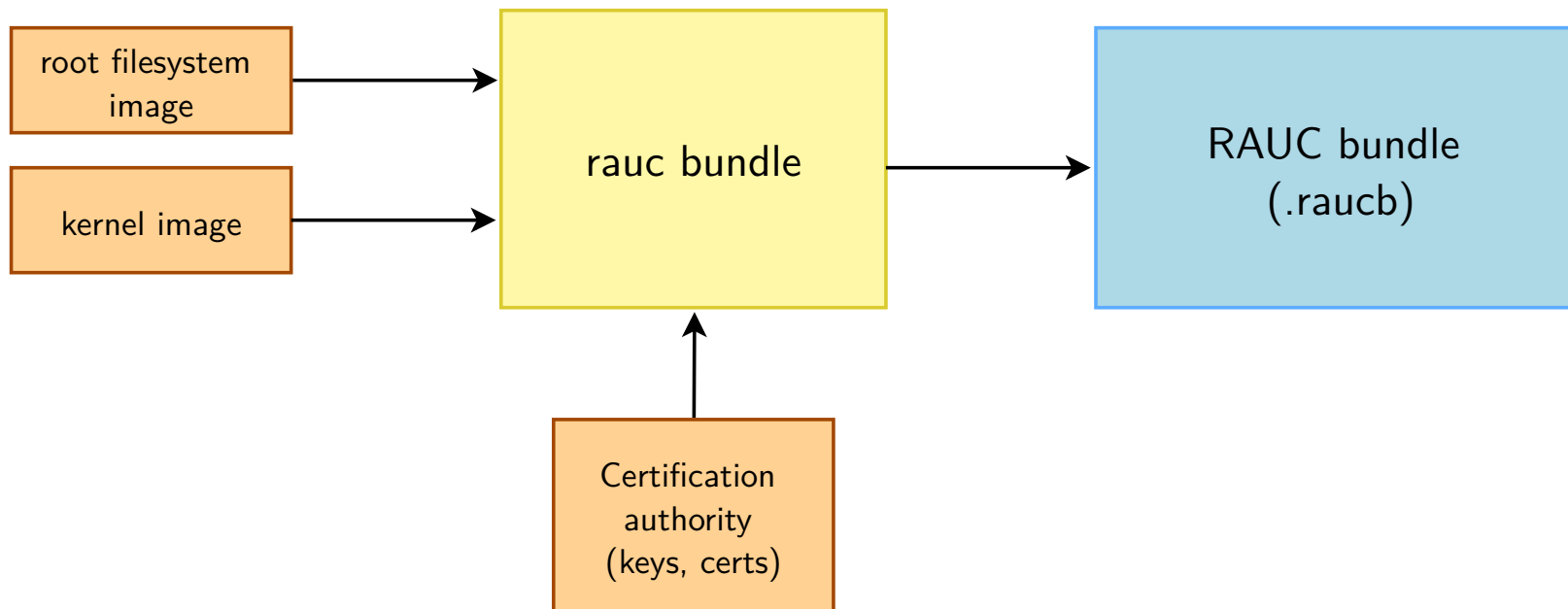
```
[update]
compatible=xyz      # device model
version=1.0
```

```
[bundle]
format=verity
```

```
[image.rootfs]
filename=rootfs.ext4
```



Integrazione nel build system



```
cp rootfs.ext4 manifest.raucm rauc-temp-dir/  
rauc bundle --cert xyz.cert.pem --key xyz.key.pem --keyring ca.cert.pem \  
rauc-temp-dir xyz-0.1.raucb
```



Aggiornamento sul device

1. Download del file in area temporanea
2. `rauc install /tmp/xyz-1.0.raucb`
3. Reboot



Feature avanzate: Streaming updates

- ▶ I dati vengono scritti mentre vengono scaricati
- ▶ Non serve spazio temporaneo per il bundle
- ▶ `rauc install http://example.com/updates/xyz/xyz-1.0.raucb`



Feature avanzate: Adaptive updates

- ▶ Premette di ridurre al minimo i dati da scaricare
- ▶ Scarica solo i dati *nuovi*
- ▶ Per ogni blocco (o file) cerca:
 1. Nella partizione inattiva (versione N-2)
 2. Nella partizione attiva (versione N-1)
 3. Nel bundle (download)



Conclusioni



Conclusioni

- ▶ Implementare aggiornamenti software è fondamentale *sempre*
- ▶ Da implementare all'inizio dello sviluppo, non alla fine
 - Non è una funzionalità aggiuntiva, è basilare
- ▶ Esistono vari strumenti open-source che svolgono la maggior parte del lavoro
- ▶ Consiglio: usare una tecnica semplice ma completa e sicura



Riferimenti

- ▶ Exploring Open Source Dual A/B Update Solutions for Embedded Linux
Leon Anavi, FOSDEM 2025
([Slides](#) and [video](#))
- ▶ Getting started with RAUC
Kamel Bouhara, Live Embedded Event 2021
([Slides](#), [Video](#))
- ▶ RAUC: (R)evolution of an Update Framework
Enrico Jörns, ELCE 2022
([Slides](#), [Video](#))
- ▶ Implementing A/B System Updates with U-Boot
Michael Opdenacker, ELCE 2022
([Slides](#), [Video](#))

Thank you!

Questions?

Luca Ceresoli

luca.ceresoli@bootlin.com

Slides under CC-BY-SA 3.0

<https://bootlin.com/pub/conferences/>